

INFORME VIDEOJUEGO





Informe 6

24/10

Tareas restantes:

-Agregar sonidos de disparo.

-Agregar jefe final.

-Terminar segundo nivel.

-Agregar efectos de muerte de enemigos.

-Conectar Base de Datos al juego.

-Arreglar colisiones (disparo a enemigo, choque de nave a enemigo).